

Kostanjevica na Krki

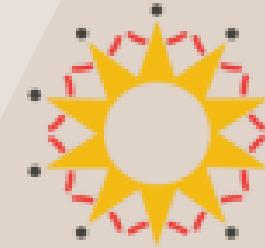
31. 5. 2025



**MENTORKOT POVEZOVALNI ČLEN  
MED TRAJNOSTNO VZGOJO IN  
MEDNARODNIMI PROJEKTI:**

**IZZIVI HITRE MODE V ŠOLSKEM  
OKOLJU**

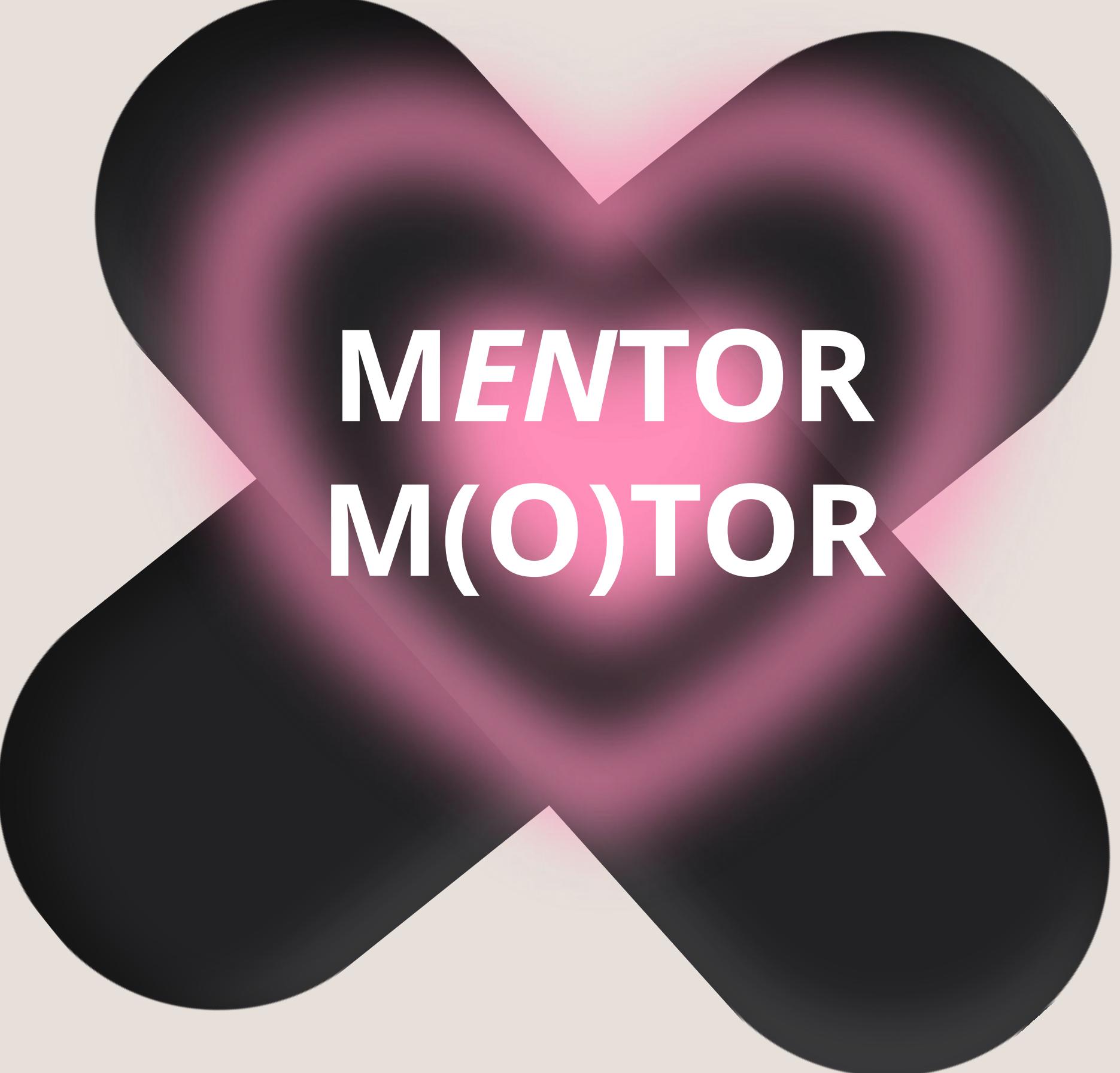
Petra Turk



Osnovna šola  
Šmartno pri Slovenj Gradcu

*trajnostni razvoj*

*projekti*



**MENTOR**  
**M(O)TOR**

# POTEK PREDSTAVITVE

1

UVOD

2

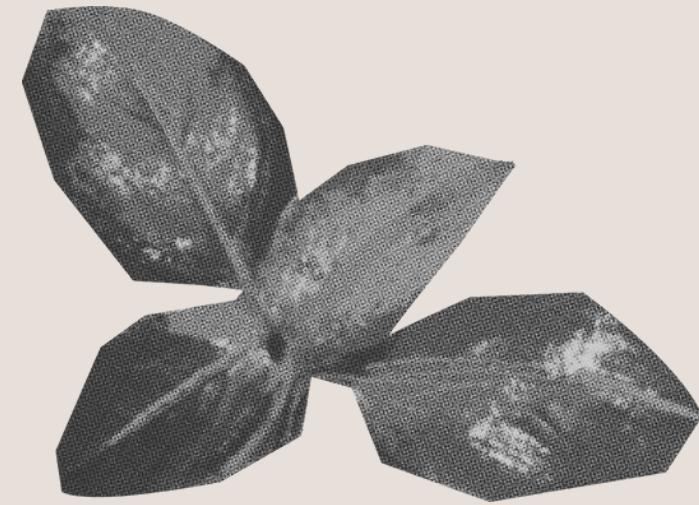
IZBIRA TEME

3

AKTIVNOSTI & REZULTATI

4

IZZIVI



# HITRA MODA = HITER KONEC

## AKTIVNOSTI

ANKETA ZA STARŠE

4. R: ANALIZA STANJA

1., 2. R: ZNAKCI Z IMENI, PREPROGA

3. R: DIDAKTIČNA NAMIZNA IGRA

EKOLOŠKO DRUŠTVO SG: GIGA MAJICA

4. R: ZAKLJUČEK PROJEKTA

## DIDAKTIČNE STRATEGIJE

PROJEKTNO UČENJE

SODELOVALNO DELO – TRANSFER ZNANJA

DIGITALNA ORODJA

RAZISKOVALNE NALOGE

MEDŠOLSKO SODELOVANJE

## REZULTAT

VEČJA:

SAMOSTOJNOST

ODGOVORNOST

ZAVEST O OKOLJSKIH IZZIVIH

OŠ Šmartno pri SG

# WHITE FRIDAY: OBLAČILA



ČASOVNICA  
JANUAR - MAREC  
2025

Motivacijska zgodbica z junaki

Vizualna instalacija  
Analiza stanja  
Anketa za starše



UVOD  
01

- 1 - 4. r: izdelava osebnih oznak
4. r: spoznavanje problematike predstavitev ugotovitev
3. r: namizne igre v OPB
2. r: iskanje lastnikov oblačil
1. r: izdelki iz starih oblačil

JEDRO  
02

Dobrodelna akcija  
Vzemi, če želiš  
Reciklaža

KONEC  
03

- Eko šola/dan  
Mini raziskovalna naloga  
Projekt Strpnost

PA ŠE ...  
04

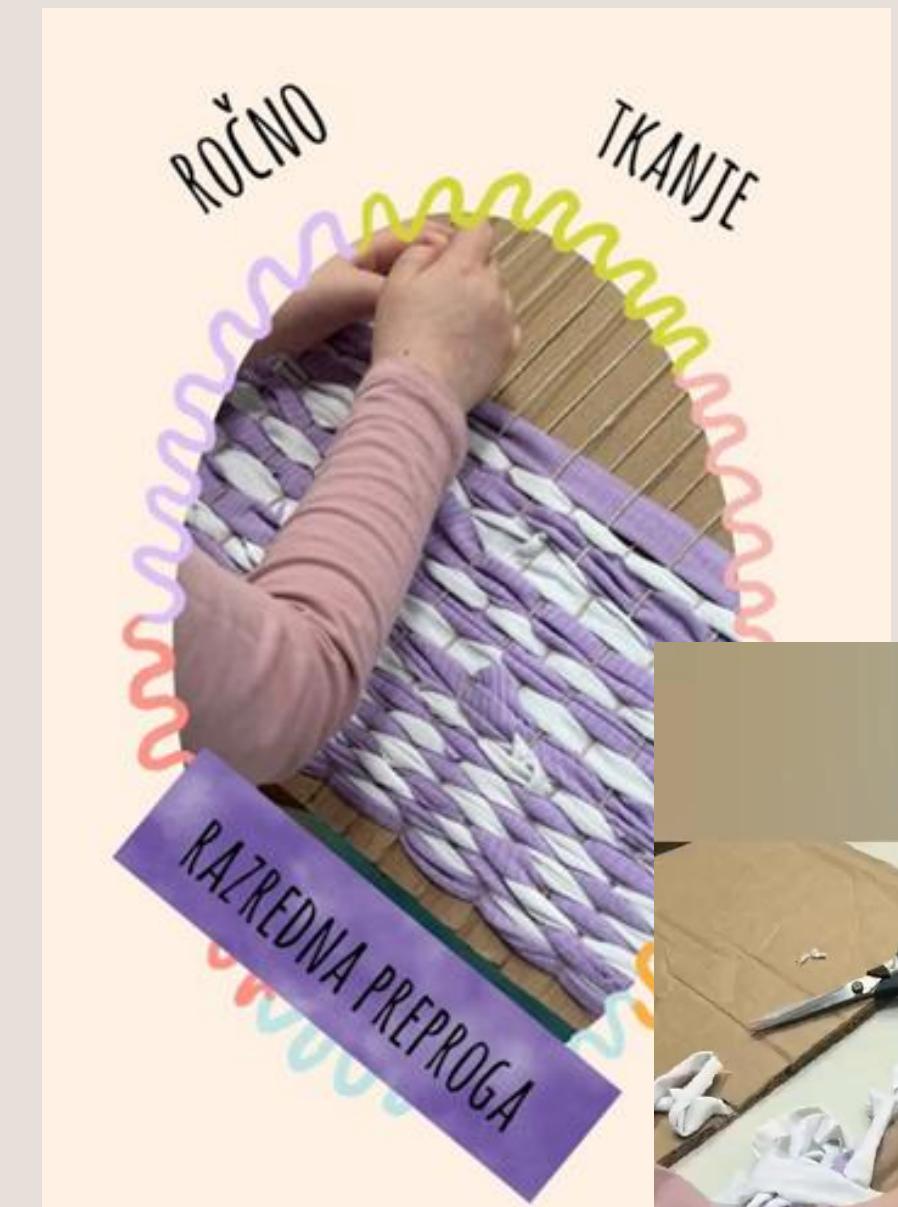






3rd Grade Squad from  
Primary School Šmartno pri Slovenj Gradcu  
proudly presents:  
**CLOTHING ADVENTURE**  
an Educational Board Game

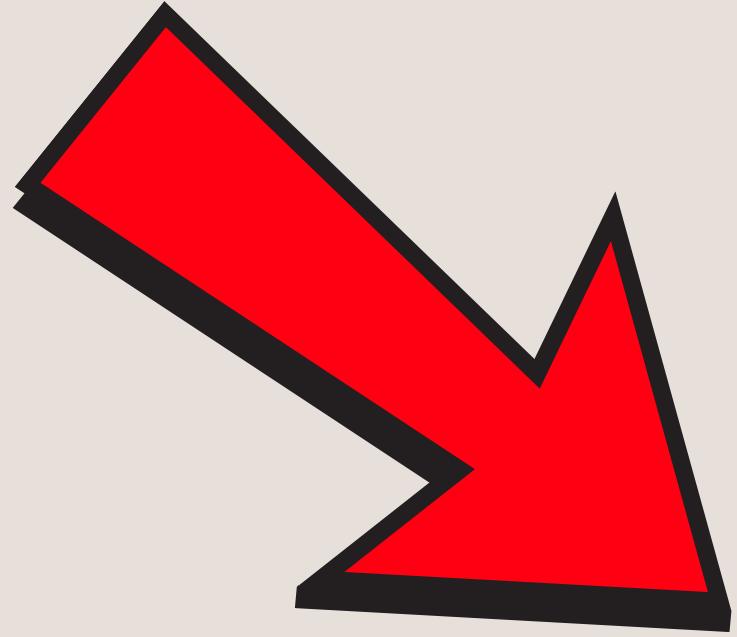
RECYCLE  
WHITE FRIDAY



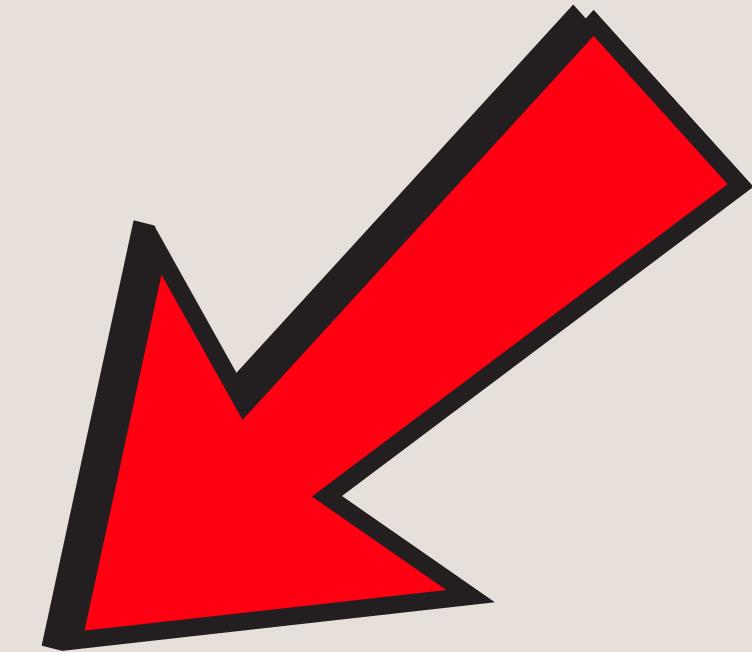
**VZTRAJANJE ...  
REZULTATI PROJEKTA -----> REDNO DELO**

**7-STOPENJSKI PROGRAM  
zmanjševanja količine  
pozabljenih oblačil**

	Korak	Opis	Kazalnik uspešnosti
1	<b>Uvodna motivacija in ozaveščanje</b>	Ogled motivacijskega videa, ki predstavi vpliv pozabljenih oblačil na okolje ter spodbudi učence k odgovornemu ravnanju.	- Razumevanje vpliva pozabljenih oblačil na okolje. - Sprememba vedenja glede označevanja oblačil.
2	<b>Igranje didaktičnih iger</b>	Učenci bodo igrali igre z <u>okoljsko tematiko</u> , ki bodo spodbujale razmišljanje o trajnostnem ravnanju z oblačili.	- Število učencev, ki so sodelovali pri izdelavi in igranju iger. - Povratne informacije učencev in učiteljev.
3	<b>Označevanje oblačil</b>	Učenci bodo spodbujeni k označevanju svojih oblačil z imenom ali inicialkami, da se prepreči pozaba in zmeda.	- Delež učencev, ki označijo svoja oblačila. - Zmanjšanje števila neoznačenih pozabljenih oblačil.
4	<b>Spremljanje pozabljenih oblačil</b>	Nadaljevanje sistema za spremljanje pozabljenih oblačil s posebej označenimi mesti za prevzem in obveščanjem učencev o pozabljenih oblačilih.	- Zmanjšanje števila pozabljenih oblačil. - Povečanje ravni zavedanja o trajnostnih praksah.
5	<b>Video objave na spletni strani in FB</b>	Pred vsakimi počitnicami starejši učenci ustvarijo video, ki bo prikazoval izgubljena oblačila, da jih bodo na spletni strani šole lahko videli tudi starši	- Število ogledov videa na spletni strani. - Število odzivov staršev (prevzemi oblačil, povratne informacije).
6	<b>Sodelovanje z ekološkim društvom</b>	Sodelovanje z lokalnim ekološkim društvom za izvedbo delavnic o recikliraju in ponovni uporabi oblačil.	- Število organiziranih delavnic in dogodkov. - Povratne informacije o učinkovitosti delavnic.
7	<b>Spremljanje in evalvacija programa</b>	Redno spremljanje in evalvacija uspešnosti programa, spremljanje napredka ter zbiranje povratnih informacij od učencev in učiteljev.	- Število učencev, ki spremljajo pozabljenia oblačila. - Doseženi cilji glede zmanjšanja pozabljenih oblačil.



7	Spremljanje in evalvacija programa	Redno spremljanje in evalvacija uspešnosti programa, spremljanje napredka ter zbiranje povratnih informacij od učencev in učiteljev.	- Število učencev, ki spremljajo pozabljena oblačila. - Doseženi cilji glede zmanjšanja pozabljenih oblačil.
---	------------------------------------	--	---



# EVALVACIJA

VEČKRAT IZPUSTIMO

premalo:

časa

volje

znanja

# **SPROTNO PRILAGAJNJE**

**PROJEKT = ŽIV PROCES**

**dejanske spremembe v praksi**

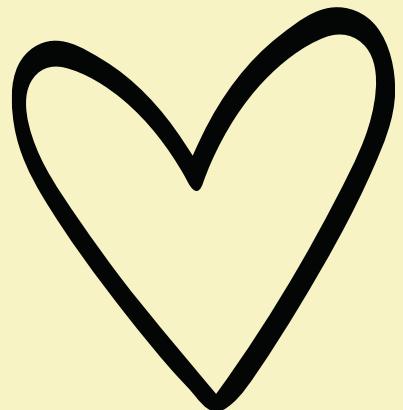
**dobrodelna akcija ---> donacija**

**raziskovalna naloga ---> X**

# SPOZNAJJA

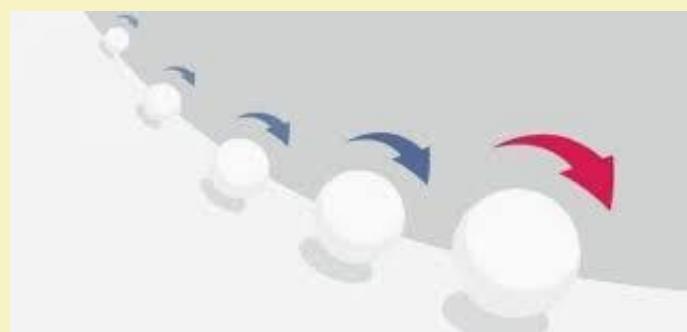
**MENTOR**

ni samo usmerjevalec pouka  
povezovalec akterjev



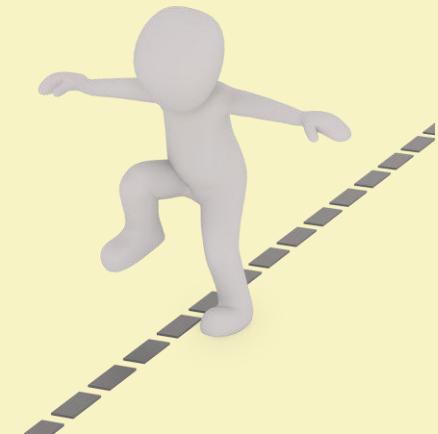
**“SNOW BALL”**

3 projektne članice – vodje ekošole  
prenos motivacije  
vpetost celotnega kolektiva



**PRESTOPANJE MEJ**

Ekološko društvo SG  
Erasmus



prilaganje starostnim skupinam

širše okolje

sistematično delo mentorjev

**PREDNOSTI**

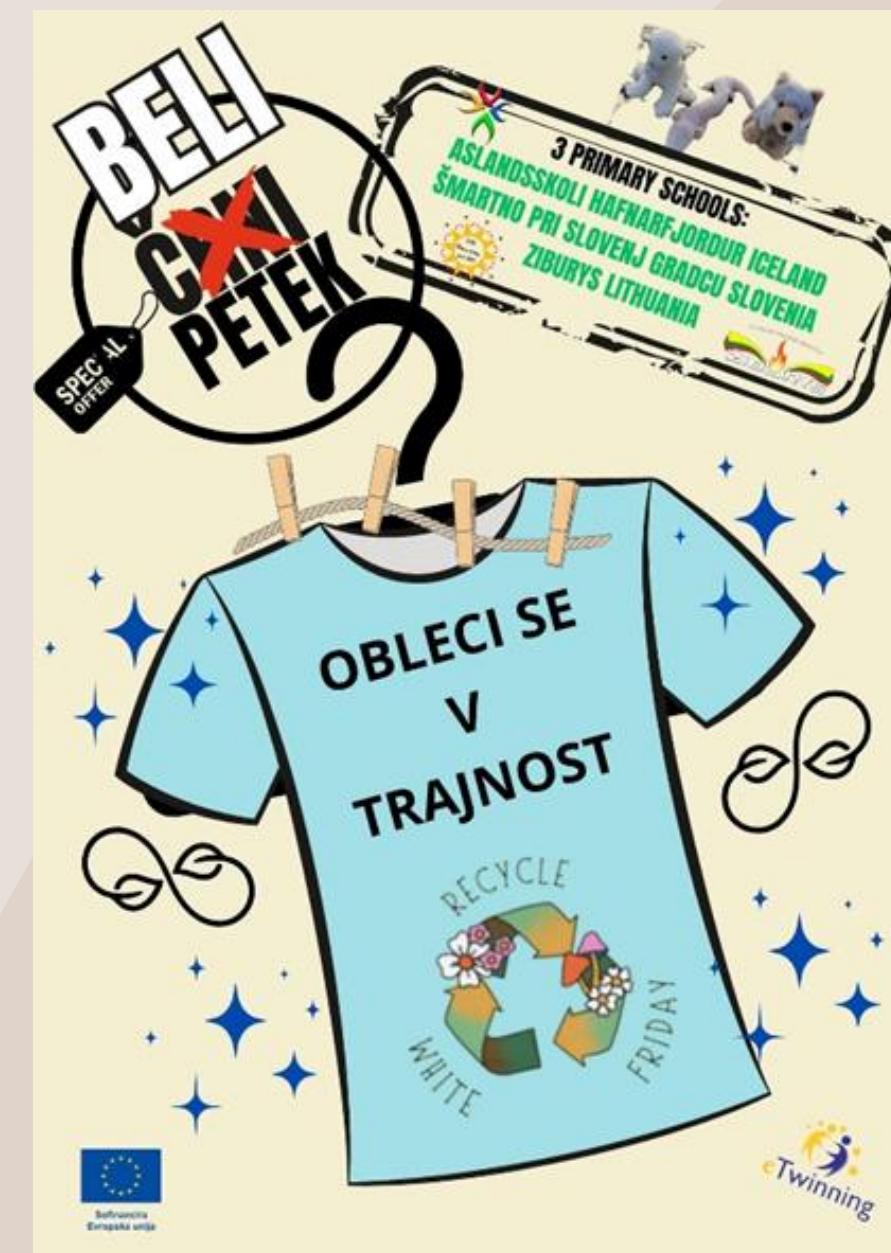
**IZZIVI**

ohranjanje motivacije

institucionalna podpora

preobremenjenost - neučinkovite zadeve

# ČILJ - TR SMER



# VIRI

Ernst, J., & Erickson, D. (2018). Environmental education teacher learning through long-term mentor relationships. *The Journal of Environmental Education*, 49(3), 238–251. <https://doi.org/10.1080/00958964.2017.1417815>

Earth.Org. (2025). Fast fashion and its environmental impact in 2025. <https://earth.org/fast-fashions-detrimental-effect-on-the-environment/>

OECD. (2023a). *Measuring innovation in education 2023*. [https://www.oecd.org/en/publications/measuring-innovation-in-education-2023\\_a7167546-en.html](https://www.oecd.org/en/publications/measuring-innovation-in-education-2023_a7167546-en.html)

OECD. (2023b). *Education policy outlook 2023*. [https://www.oecd.org/en/publications/education-policy-outlook-2023\\_f5063653-en.html](https://www.oecd.org/en/publications/education-policy-outlook-2023_f5063653-en.html)

UNESCO. (2023a). *Education for sustainable development goals: Learning objectives*. <https://www.unesco.org/en/sustainable-development/education>

UNESCO. (2023b). *2023 SDG 4 scorecard report on progress towards national targets in education*. <https://www.unesco.org/gem-report/en/2023sdg4scorecard>

UNFPA. (2022). *Guidance on adaptive evaluation*. [https://www.unfpa.org/sites/default/files/admin-resource/IEO\\_Guidance\\_on\\_Adaptive\\_Evaluation.pdf](https://www.unfpa.org/sites/default/files/admin-resource/IEO_Guidance_on_Adaptive_Evaluation.pdf)

Zotzmann, K., & Sheldrake, R. (2021). The snowball effect: How social networks drive educational change. *Educational Research Review*, 32, 100384. <https://doi.org/10.1016/j.edurev.2021.100384>

## DODATEK

- [https://padlet.com/jenny\\_alsk/white-friday-fabric-waste-kyt9s3232nvxg8aj](https://padlet.com/jenny_alsk/white-friday-fabric-waste-kyt9s3232nvxg8aj)