

Kako pri pouku multimedije učencem približati cilje trajnostnega razvoja?

Martina Lebar
OŠ Sveti Jurij
Kostanjevica na Krki, 31. 5. 2025



IZHODIŠČE IN CILJI

- Predstavitev informacije
- Uporaba aplikacije za obdelavo zvoka
- Uporaba aplikacije za pripravo videa
- Trajnostno razmišljanje

OPIS DEJAVNOSTI

- Izbira cilja trajnostnega razvoja
- Usvajanje ciljev pouka izbirnega predmeta računalništvo – multimedija
- Priprava predstavitve o izbranem cilju trajnostnega razvoja
- Zvok
- Video predstavitev
- Predstavitev pred sošolci



- 8 učencev
- 7. in 8. razred

IZBIRA CILJA ZA PREDSTAVITEV

- Odprava lakote
- Trajnostna mesta in skupnosti
- Življenje v vodi
- Življenje na kopnem
- Zdravje in dobro počutje
- Odprava revščine

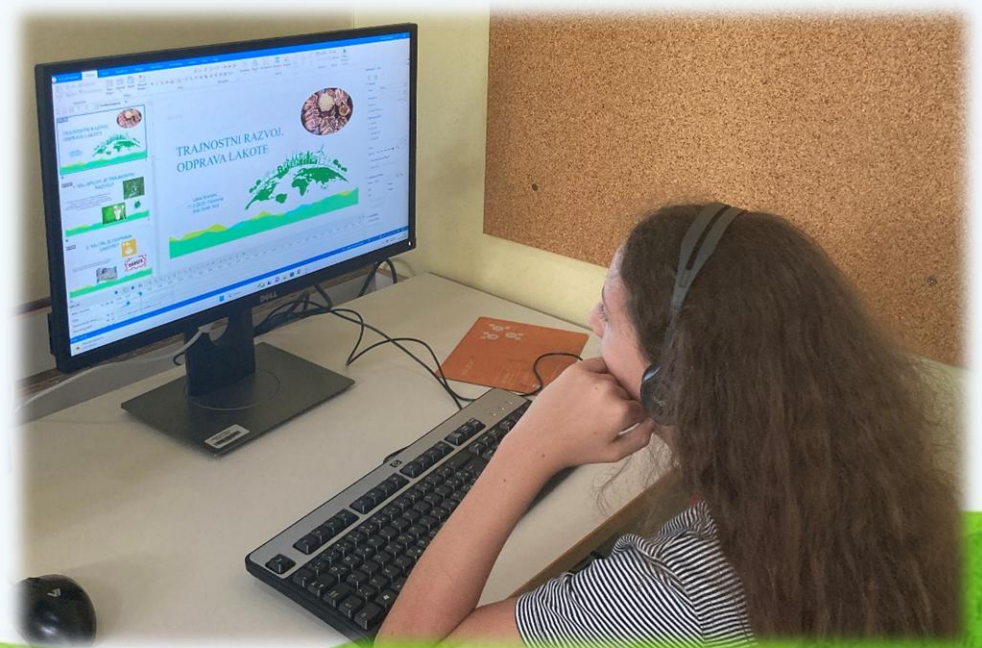
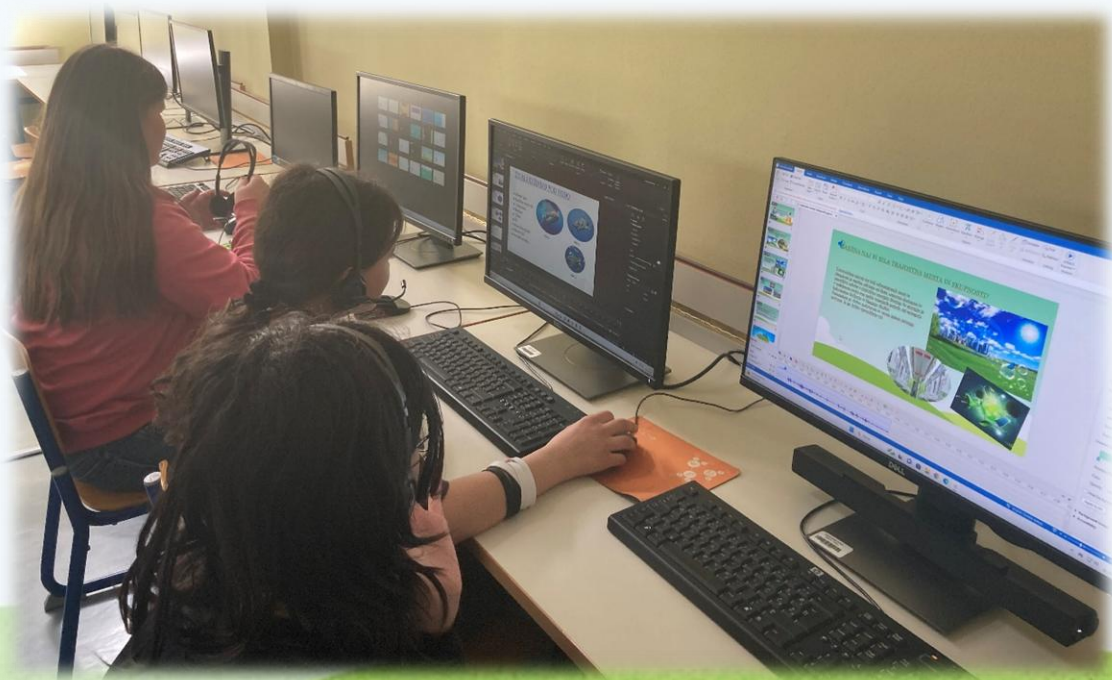


CILJI IZBIRNEGA PREDMETA:

- izdelati preprosto računalniško predstavitev informacije;
- uporabiti slikovne, zvočne in druge podatke iz omrežja Internet, jih kritično ovrednotiti, dopolniti in vključiti v svojo predstavitev;
- posneti zvok s pomočjo mikrofona, obdelati posneti zvok in shraniti obdelan zvok;
- poznati razliko med shranjevanjem zvoka in izvozom zvoka v želeni format;
- izvoz zvoka v želeni format in ga uporabiti;
- poznati pojem število slik na sekundo;
- poznati razliko med shranjevanjem videa in izvozom videa v želeni format;
- narediti enostavnejše spremembe videa in ga shraniti tako, da zasede čim manj prostora;
- spoštovanje avtorskih pravic.

PRIPRAVA PREDSTAVITVE

- 10 pedagoških ur
- Individualno delo
- Iskanje informacij (svetovni splet, knjižno gradivo)



ZVOK

- Snemanje zvočne datoteke
- Aplikacija Audacity
- Obdelava zvoka
- Izvoz zvočnega posnetka
- Instrumentalna melodija – Jamendo

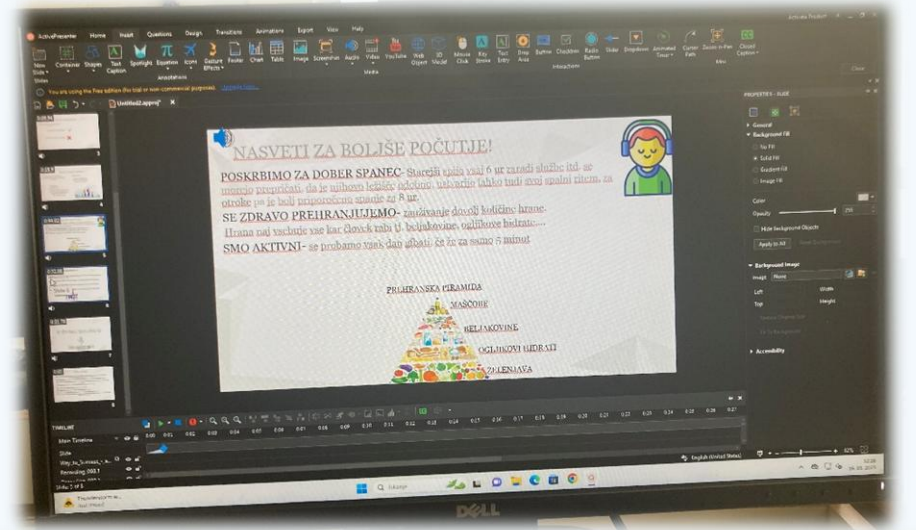


VIDEO PREDSTAVITEV

- Aplikacija ActivePresenter
- Vnos fotografij/slik
- Uskladitev zvoka in grafike
- Urejanje prehodov
- Izvoz v ustrezen format



ActivePresenter



PREDSTAVITEV PRED SOŠOLCI

Učenci s sošolci analizirajo predstavitev svoje zamisli in pri tem ugotavljajo uspešnost komuniciranja.

TEŽAVE IN REŠITVE

- Tehnične težave
- Resnični (življenjski) problemi
- Razvijanje kritičnega mišljenja
- Računalniško razmišljanje

ZAKLJUČEK

- Všečno in zanimivo
- Lastna izbira
- Kreativnost in ustvarjalnost
- Reševanje kompleksnejših problemov

VIRI IN LITERATURA

- Muse Group & contributors. Audacity. Dostopno na: <https://www.audacityteam.org/>. (26. 4. 2025)
- Batagelj, V. [et al.]. (2002). *Učni načrt. Izbirni predmet: program osnovnošolskega izobraževanja. Računalništvo*. Zavod RS za šolstvo.
- Fran. Slovarji inštituta za slovenski jezik Frana Ramovša ZRC SAZU. Dostopno na: <https://fran.si/131/snb-slovar-novejsega-besedja/3624178/trajnostni?View=1&Query=strategija&AllNoHeadword=strategija&FilteredDictionaryIds=131>. (20. 2. 2025)
- Organizacija združenih narodov. Cilji trajnostnega razvoja. Dostopno na: https://unis.unvienna.org/unis/sl/topics/sustainable_development_goals.html. (26. 4. 2025)
- Wikipedija. Jamendo. Dostopno na: <https://en.wikipedia.org/wiki/Jamendo>. (26. 4. 2025)

VIRI SLIK

- Audacity. Dostopno na: <https://blog.desdelinux.net/en/audacity-3-5-arrives-with-support-for-saving-projects-in-the-cloud-interface-improvements-and-more/>. Sneto dne: 17. 5. 2025.
- ActivePresenter. Dostopno na: <https://atomisystems.com/activepresenter/>. Sneto dne: 17. 5. 2025.
- Cilji trajnostnega razvoja. Dostopno na: <https://sola.amnesty.si/ctr>. Sneto dne: 17. 5. 2025.
- Jamendo. Dostopno na: https://www.facebook.com/p/Jamendo-Cyprus-100070348777867/?locale=fo_FO. Sneto dne: 17. 5. 2025.

Vprašanja?





Hvala za vašo pozornost.